# Handleiding Roundme



iXperium Designteam Virtual Reality 2017-2018







#### Juni 2018

iXperium designteam	Virtual Reality		
Schooljaar	2017-2018		
Auteurs	Danielle Blom (docent Helicon), Paul van den Elzen (docent ROC de Leijgraaf),		
	Els van de Looveren (docent Helicon), Wilbert Ulijn (docent ROC de Leijgraaf),		
	Jolijn van der Wielen (docent ROC de Leijgraaf), Pierre Gorissen (senior-onderzoeker HAN),		
	William Klaassen (mediamentor ROC de Leijgraaf).		





Je bent vrij om:

het werk te delen — te kopiëren, te verspreiden en door te geven via elk medium of bestandsformaat
het werk te bewerken — te remixen, te veranderen en afgeleide werken te maken
De licentiegever kan deze toestemming niet intrekken zolang aan de licentievoorwaarden voldaan wordt.

Onder de volgende voorwaarden:



**Naamsvermelding** — De gebruiker dient de maker van het werk te vermelden, een link naar de licentie te plaatsen en aan te geven of het werk veranderd is. Je mag dat op redelijke wijze doen, maar niet zodanig dat de indruk gewekt wordt dat de licentiegever instemt met je werk of je gebruik van het werk.

**NietCommercieel** — Je mag het werk niet gebruiken voor commerciële doeleinden.



**Geen aanvullende restricties** — Je mag geen juridische voorwaarden of technologische voorzieningen toepassen die anderen er juridisch in beperken om iets te doen wat de licentie toestaat.

#### Let op:

Voor elementen van het materiaal die zich in het publieke domein bevinden, en voor vormen van gebruik die worden toegestaan via een uitzondering of beperking in de Auteurswet, hoef je je niet aan de voorwaarden van de licentie te houden.

Er worden geen garanties afgegeven. Het is mogelijk dat de licentie je niet alle gebruiksvrijheden geeft die nodig zijn voor het beoogde gebruik. Bijvoorbeeld, andere rechten zoals publiciteits-, privacy- en morele rechten kunnen het gebruik van een werk beperken







Handleiding Roundme Zie: (<u>https://vimeo.com/70615009</u>)

Roundme

Stap 1: Ga naar Roundme https://roundme.com/

## Stap 2:

Maak een account aan



## Stap 3:

Klik aan: create tour



#### **Stap 4:** Klik aan browse









#### Stap 5:

Organiseren Via	Deze pc > Arbeeldinger	i > vk	C Zoeken in VK	R • 11 0	
Deze pc  Afbeeldingen  Bureaublad  Documenten  Downloads  Muziek  Video's  Windows (C:)  DATAGE(DATA (t)  HOME-DRIVE (d)  DATA (t)	Huis Fuis SAM_100_0093.jp	SAM_100_0090.jp g SAM_999_0012_fi nal.jpg	SAM_100_0091.jp g SAM_Sample_001 .jpg	SAM_100_092.jp g SAM_Sample_002 .jpg	A A Drop nywhere, or browse
Be	estandsnaam:		<ul> <li>Aangepaste b</li> <li>Openen</li> </ul>	Annuleren	s in equirectangular proje size: 10,000 x 5,000 px.

Zoek je foto's op.

Selecteer de foto's die je wil gebruiken voor je tour. Klik op Openen.

Nu staan de foto's in je tour.

#### Stap 6:

Geef de tour een titel en geef de locatie aan. Zet instellingen zoals op onderstaande afbeelding. Klik op SAVE

Tour Cover	Tour Description 2
	Tour door de school
Tour Location	Tour Categories
Locatellistraat	Choose category, max 3 🛛 🔍
ennekel-West - Gagelbosch, Eindhoven, N	Vetherland Settings
	Show previews ?
0 1	Allow comments ?







#### Stap 7:

Je krijgt onderstaand scherm.



Je foto's komen onderin je scherm te staan. foto gaan staan en verslepen. Wil je een andere volgorde, dan kun je op een

Wil je een foto verwjderen, sleep de foto naar boven en klik op remove.



Onder de foto kun je een subtitel plaatsen.

## **Uitleg Icoontjes:**



Foto/tour bekijken





Foto bewerken (bijvoorbeeld om hotspots toe te voegen)

Nieuwe foto uploaden







Hotspot toevoegen met info. Sleep de hotspot in je foto.



#### Je krijgt onderstaand scherm:



- Geef je hotspot een titel (title)
- Geef een omschrijving (description)
- Sla je hotspot (klik aan create) op

Geluid opnemen met je smartphone. Doe dit met de app "mp3 recorder" Mail het mp3 bestandje naar je computer.

Geluidsfragment toe voegen (alleen MP3 en werkt alleen in browser google chrome) Spreek bij elke foto een geluidsfragment in (tip: bepaal eerst wat je wil vertellen...) Het geluidsfragment hoor je alleen daar waar je het fragment toevoegt in de foto.



Je krijgt onderstaand scherm, voeg je geluidsfragment toe en sla op (create)



Deze icoontjes hoef je niet te gebruiken, alleen voor het aangeven van je locatie (waar ben je?).









# Stap 8:

Route maken

Klik op een foto onderaan je scherm en sleep deze naar je grote foto.



Je ziet:



Je verbindt zo de foto's met elkaar om een route te maken. Klik op save.

## Stap 9:

Je tour is klaar. Nu ga je hem publiceren.

Klik op









#### Stap 10:

Geef je tour een naam (tour title) en eventueel een beschrijving (tour description).



Klik aan Published, klik je tour aan en je ziet boven in je URLbalk een link.

#### Deze link is van je VR tour.







#### Stap 12:

#### Tour bekijken in de VR bril:

- Open de link in je telefoon
- Klik de tour aan, klik op









-Klik WebVR aan









0

Je kunt nu de tour gaan bekijken. Veel plezier!