

Handleiding TeachVR



iXperium Designteam Virtual Reality 2017-2018

Juni 2018

| | |
|----------------------------|---|
| <i>iXperium designteam</i> | Virtual Reality |
| <i>Schooljaar</i> | 2017-2018 |
| <i>Auteurs</i> | Danielle Blom (docent Helicon), Paul van den Elzen (docent ROC de Leijgraaf), Els van de Looveren (docent Helicon), Wilbert Ulijn (docent ROC de Leijgraaf), Jolijn van der Wielen (docent ROC de Leijgraaf), Pierre Gorissen (senior-onderzoeker HAN), William Klaassen (mediamentor ROC de Leijgraaf). |



Naamsvermelding-NietCommercieel 4.0 International



Je bent vrij om:

het werk te delen — te kopiëren, te verspreiden en door te geven via elk medium of bestandsformaat

het werk te bewerken — te remixen, te veranderen en afgeleide werken te maken

De licentiegever kan deze toestemming niet intrekken zolang aan de licentievoorwaarden voldaan wordt.

Onder de volgende voorwaarden:



Naamsvermelding — De gebruiker dient de maker van het werk te vermelden, een link naar de licentie te plaatsen en aan te geven of het werk veranderd is. Je mag dat op redelijke wijze doen, maar niet zodanig dat de indruk gewekt wordt dat de licentiegever instemt met je werk of je gebruik van het werk.

NietCommercieel — Je mag het werk niet gebruiken voor commerciële doeleinden.



Geen aanvullende restricties — Je mag geen juridische voorwaarden of technologische voorzieningen toepassen die anderen er juridisch in beperken om iets te doen wat de licentie toestaat.

Let op:

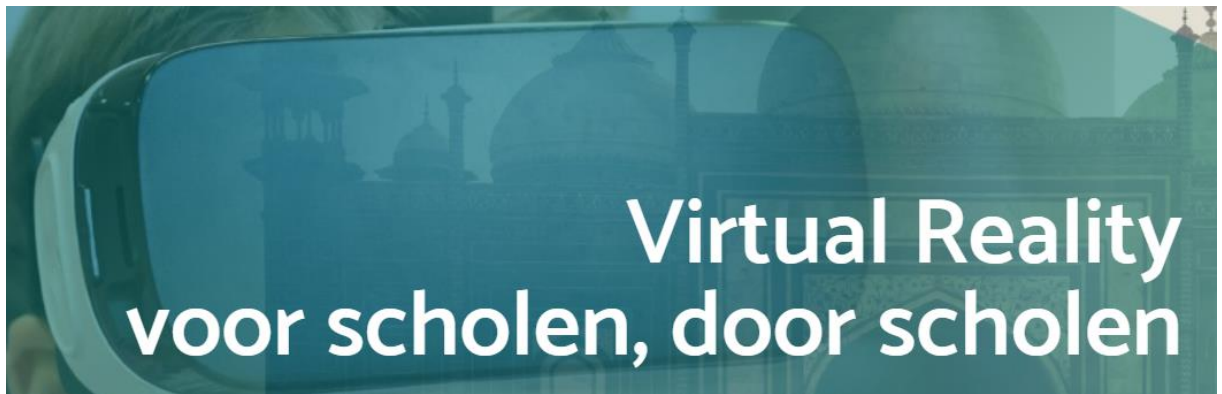
Voor elementen van het materiaal die zich in het publieke domein bevinden, en voor vormen van gebruik die worden toegestaan via een uitzondering of beperking in de Auteurswet, hoef je je niet aan de voorwaarden van de licentie te houden.

Er worden geen garanties afgegeven. Het is mogelijk dat de licentie je niet alle gebruiksvoorwaarden geeft die nodig zijn voor het beoogde gebruik. Bijvoorbeeld, andere rechten zoals publiciteits-, privacy- en morele rechten kunnen het gebruik van een werk beperken

Handleiding TeachVR

teach<r

<https://teachvr.nl/>



Filmpje hoe je een les maakt met TeachVR:
<https://youtu.be/PP87Hmwzbgk>

Filmpje hoe je een les geeft via TeachVR:
<https://youtu.be/MSnGp0RfDJY>

Lessen maken

- Login op het onlineplatform. Om een les te maken klik je op 'maak les' en dan op het '+' teken. Of kies een bestaande les uit in de bibliotheek.
- Vul de gegevens in voor je nieuwe les (titel, omschrijving, doel) en klik onder op het '+' teken om foto's of filmpjes één voor één toe te voegen. Doe dit meteen in de juiste volgorde hoe je ze in je les wil hebben, de foto's en filmpjes komen automatisch na elkaar net als een diaprojectie.
Bij Bullet Points kun focuspunten zetten waarnaar je wil dat de leerlingen kijken. Bij de beschrijving kun je de uitleg die je hierbij wil geven plaatsen.
- Met het 'i' teken rechts naast de foto of het filmpje kun je informatiepunten met tekst en uitleg toevoegen.
- Klik op 'publiceer' je gemaakte les kun je nu bekijken als voorbeeld, aanpassen of toevoegen aan je 'les geven'.

Les geven

Voordat je een les gaat geven laat je eerst de leerlingen TeachVR app op hun telefoon zetten.

- Klik op 'les geven' en kies de les die je wil geven. Klik op 'starten'
- Laat de leerling inloggen met:
Gebruiker/user: leerling Wachtwoord/password: (cijfercode van de les)

Klik op 'play' en wijs eventueel punten aan op de foto waar je wil dat leerlingen naar kijken.