

Opdracht

Zelfbeeldpresentatie in VR



iXperium Designteam Virtual Reality 2017-2018

Juni 2018

<i>iXperium designteam</i>	Virtual Reality
<i>Schooljaar</i>	2017-2018
<i>Auteurs</i>	Danielle Blom (docent Helicon), Paul van den Elzen (docent ROC de Leijgraaf), Els van de Looveren (docent Helicon), Wilbert Ulijn (docent ROC de Leijgraaf), Jolijn van der Wielen (docent ROC de Leijgraaf), Pierre Gorissen (senior-onderzoeker HAN), William Klaassen (mediamentor ROC de Leijgraaf).



Naamsvermelding-NietCommercieel 4.0 International



Je bent vrij om:

het werk te delen — te kopiëren, te verspreiden en door te geven via elk medium of bestandsformaat

het werk te bewerken — te remixen, te veranderen en afgeleide werken te maken

De licentiegever kan deze toestemming niet intrekken zolang aan de licentievoorwaarden voldaan wordt.

Onder de volgende voorwaarden:



Naamsvermelding — De gebruiker dient de maker van het werk te vermelden, een link naar de licentie te plaatsen en aan te geven of het werk veranderd is. Je mag dat op redelijke wijze doen, maar niet zodanig dat de indruk gewekt wordt dat de licentiegever instemt met je werk of je gebruik van het werk.

NietCommercieel — Je mag het werk niet gebruiken voor commerciële doeleinden.



Geen aanvullende restricties — Je mag geen juridische voorwaarden of technologische voorzieningen toepassen die anderen er juridisch in beperken om iets te doen wat de licentie toestaat.

Let op:

Voor elementen van het materiaal die zich in het publieke domein bevinden, en voor vormen van gebruik die worden toegestaan via een uitzondering of beperking in de Auteurswet, hoef je je niet aan de voorwaarden van de licentie te houden.

Er worden geen garanties afgegeven. Het is mogelijk dat de licentie je niet alle gebruiksvoorwaarden geeft die nodig zijn voor het beoogde gebruik. Bijvoorbeeld, andere rechten zoals publiciteits-, privacy- en morele rechten kunnen het gebruik van een werk beperken

Zelfbeeldpresentatie in VR:

Jezelf presenteren in VR! met foto's (en evt korte filmpjes)

Voorbeeld: <http://vr.ixposs.nl/web/vrwu/>

Opdracht

Wat ga je doen

Je gaat een zelfbeeldpresentatie maken door middel van een VR-tour.

Wat is een VR-tour

Een virtuele reality 'rondleiding' door jouw leven.

Wat is het doel

Letterlijk een kijkje geven in jouw leven.

Hoe ga je dit doen

Door middel van (360 graden) foto's en (360 graden) filmpjes ga je je leven in beeld brengen. De aanpak: <https://youtu.be/ux4F7rcVdNs> en de handleidingen kunnen je hierbij helpen.

Maak eerst een plan en bedenk heel goed wat je in beeld wilt brengen. Denk hierbij bijvoorbeeld aan locaties (woonplaats, sportclub, bijbaantje) mensen om je heen (familie, vrienden enz) je hobby's en je eigenschappen en kwaliteiten.

Tip: Maak zowel foto's, 360 foto's, filmpjes van 10-15 seconde en 360 filmpjes van 10-15 seconden.

Plaats de camera op ooghoogte op een statief.

Je kunt ook bestaande foto's kwijt in je tour.

De 360 graden camera's (Theta S of Theta V) kun je lenen bij het Ixperium.

De platforms Roundme (is een gratis account) en 3D Vista (is software op een Ixperium laptop, gebruik hiervoor de D-schijf) kunnen gebruikt worden om de tour in vorm te geven.