



# Osmo voor jonge kind

Lesbrief

## Wat is het?

Met de Osmo verander je je tafel in een interactief speelveld. Er zijn verschillende apps die zich op verschillende ontwikkelingsgebieden richten



“Tangram” leert je om met de juiste puzzelstukjes de getoonde afbeelding compleet te maken. De app herkent de tangram stukjes en geeft direct aan wanneer er één goed geplaatst is. Speel met vriendjes of daag jezelf uit met steeds moeilijkere levels.

Bekijk hier een kort filmpje: <https://youtu.be/88NIZXw9OSc>

Met Masterpiece kun je op verschillende niveaus werken. Kies een tekening uit de galerij en trek deze over of maak een foto van een object, landschap, boom ... en maak daar met een druk op de knop binnen het programma een lijntekening van die je kunt overtrekken.

Bekijk hier een kort filmpje: <https://youtu.be/0upQIA6K5YI>



## Hoe werkt het?

De Osmo apps werken met een i-pad. Je hebt een basis nodig en een basis. Zet de i-pad in de basis plaats het spiegeltje over de camera van je iPad en tover je tafel in enkele seconden om in een interactief speelveld. Bij elke app hoort een bepaalde set met toebehoren. Deze set heb je nodig om met de app te kunnen werken.

## Wat leren ze?

Beide apps zijn met name gericht op ruimtelijk inzicht en beeldende vorming. Verder wordt ook de oog-hand coördinatie duidelijk gestimuleerd. Afhankelijk van de opdracht die je bij de app Masterpiece geeft zou je ook aan andere leerdoelen kunnen werken.



# Tips voor in de klas

- Zet foto's klaar die passen in het thema en laat de kinderen de onderwerpen natekenen.
- Laat de kinderen elkaar opdrachten geven om iets te tekenen.
- Maak tekeningen van foto's die de kinderen hebben gemaakt.
- Laat de kinderen diverse foto's combineren tot bijvoorbeeld een fantasiedier.
- Probeer in 2 talen steeds moeilijker figuren te leggen.