



# Lesidee voor Puppet pals 2

- Voor wie: Groep 1 t/m 5
- Doel: De leerlingen hebben geleerd dat aan een goed verhaal een duidelijk begin, midden en eind zit. Combinatie van creatieve beeldvorming en digitale geletterdheid.
- Tijdsduur: 1 uur
- Benodigdheden: Ipad en Puppet pals 2 applicatie

## Voorwaarden

Kennis van de app en bediening ervan.

## Opdracht

Laat de leerlingen een verhaaltje uit 3 tot 6 scenes bedenken en uitwerken in de app. Het verhaal wat ze gaan vertellen moet duidelijk een kop-romp-staart hebben. Denk aan: probleem - zoektocht - oplossing. Verhalen kunnen gemaakt worden naar aanleiding van een geschiedenisles maar ook grappig of mysterieus zijn.

## Stappenplan

Laat de leerlingen de hoofd perso(o)n(en) en de omgeving kiezen. Doe een keer voor hoe je scenes kunt maken (door poppetjes op en af te laten gaan)  
Eerst moeten ze op papier het verhaal bedenken. Gebruik daarvoor een vel met 3-6 vakjes waar ze de scenes in kunnen beschrijven/tekenen.  
Laat de leerlingen pas op de iPad beginnen als de scenes zijn goedgekeurd  
Spreek de maximale tijd af die ze aan deze opdracht mogen besteden  
Als de kinderen klaar zijn kunnen ze hun verhaal laten zien aan een ander kind.  
Hoeveel scenes herkent de ander? Waar zit het begin-midden-eind van het verhaaltje?

