Ontwerpeisen n.a.v. Bronnenstudie 31 januari 2022

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Digitale geletterdheid** | **Samenwerken** | **Onderzoeksvaardigheden** | **Nieuwsgierigheid** | **Meekrijgen collega’s** |
| * Kinderen zelfsturend aan de slag. * Aansluiten op/ bijdragen aan mediawijsheid (opzoeken/ beoordelen bronnen) * Kinderen met elkaar in gesprek over bronnen. * Tool makkelijk op te pakken door kinderen. * Korte handleiding tool/ instructiefilmpje | * Kinderen moeten de ruimte voelen om ui te proberen. * PM’er in de buurt zijn, om samenwerking te begeleiden indien nodig. * PM’er doet tool 1 keer voor. (PM’er moet bekend zijn met de tool. Niet teveel verschillende tools aanbieden) * Reflecteer op samenwerking met kinderen. * Samen een eindproduct maken (groepsverantwoordelijkheid) * Andere kinderen op de groep bij tool door creativiteit (tekenen/ verkleden) * Relatief kleine groepen bezig met tool. * Verschillende groepjes, mix in niveau * Communicatie met elkaar en ouders (AVG) * Kinderen elkaar leren/ begeleiden. | * Onderzoekende houding begeleiders stimuleert. * Analyse ne reflectie op het niveau van de kinderen. * Ruimte om te ontdekken en experimenteren (eigen inbreng) * Vragen van de kinderen staan centraal. * Open opdrachten. (niet maak allemaal een vogel) * Werken vanuit thema. * Ruimte om te speuren, zoeken en ontdekken. | * Improvisatie. * Onderwerp moet vragen oproepen (Hoe? Wat? Wanneer? Waarom?) * Proces:  1. Inleiding 2. Onderwerp vraag 3. Experimenteren 4. Verzinnen door te maken/ uit te proberen 5. Presenteren 6. Reflecteren  * Tool die open is (einde is niet bekend) * PM’er bekend met technieken op nieuwsgierigheid te prikkelen. * PM’er kind ontwikkelingsgericht werken. | * Inspireren van collega’s door filmpjes * Simpele handleiding van de tool * ICT begeleiding gedurende de BSO tijd (vb van Henri) * Een tool die snel in te zetten is. * Tijdens een vergadering ICT tool op agenda zetten. |

De eerste ontwerpen zijn bedacht, n.a.v. op een creatieve wijze ontwerpen:

* Speurtocht met GPS van de wijk
* BSO krant info over de omgeving
* Kinderraad
* Vlog maken
* APP kinderportaal
* Bekend persoon op locatie, interview bedenken (leren opzoeken informatie)
* KION Event, delen arrangement met mooie beelden erbij.
* Denksleutels inzetten.
* KION kinder Event: kinderen presenteren wat ze hebben gedaan.
* Proces kinderen delen in portfolio
* KION tube/ kanaal
* Themagericht werken
* Handleiding voor PM/ kind

**Hoe krijg je kinderen actief betrekken bij de ICT applicaties?**

Welk ontwerp ontbreekt er in bovenstaande lijst?

Bespreek vervolgens een aantal ontwerpen met collega’s, kinderen en ouders. Wat spreekt hen aan? En waarom?