Ontwerpeisen n.a.v. Bronnenstudie 31 januari 2022

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Digitale geletterdheid** | **Samenwerken** | **Onderzoeksvaardigheden** | **Nieuwsgierigheid** | **Meekrijgen collega’s**  |
| * Kinderen zelfsturend aan de slag.
* Aansluiten op/ bijdragen aan mediawijsheid (opzoeken/ beoordelen bronnen)
* Kinderen met elkaar in gesprek over bronnen.
* Tool makkelijk op te pakken door kinderen.
* Korte handleiding tool/ instructiefilmpje
 | * Kinderen moeten de ruimte voelen om ui te proberen.
* PM’er in de buurt zijn, om samenwerking te begeleiden indien nodig.
* PM’er doet tool 1 keer voor. (PM’er moet bekend zijn met de tool. Niet teveel verschillende tools aanbieden)
* Reflecteer op samenwerking met kinderen.
* Samen een eindproduct maken (groepsverantwoordelijkheid)
* Andere kinderen op de groep bij tool door creativiteit (tekenen/ verkleden)
* Relatief kleine groepen bezig met tool.
* Verschillende groepjes, mix in niveau
* Communicatie met elkaar en ouders (AVG)
* Kinderen elkaar leren/ begeleiden.
 | * Onderzoekende houding begeleiders stimuleert.
* Analyse ne reflectie op het niveau van de kinderen.
* Ruimte om te ontdekken en experimenteren (eigen inbreng)
* Vragen van de kinderen staan centraal.
* Open opdrachten. (niet maak allemaal een vogel)
* Werken vanuit thema.
* Ruimte om te speuren, zoeken en ontdekken.
 | * Improvisatie.
* Onderwerp moet vragen oproepen (Hoe? Wat? Wanneer? Waarom?)
* Proces:
1. Inleiding
2. Onderwerp vraag
3. Experimenteren
4. Verzinnen door te maken/ uit te proberen
5. Presenteren
6. Reflecteren
* Tool die open is (einde is niet bekend)
* PM’er bekend met technieken op nieuwsgierigheid te prikkelen.
* PM’er kind ontwikkelingsgericht werken.
 | * Inspireren van collega’s door filmpjes
* Simpele handleiding van de tool
* ICT begeleiding gedurende de BSO tijd (vb van Henri)
* Een tool die snel in te zetten is.
* Tijdens een vergadering ICT tool op agenda zetten.
 |

De eerste ontwerpen zijn bedacht, n.a.v. op een creatieve wijze ontwerpen:

* Speurtocht met GPS van de wijk
* BSO krant info over de omgeving
* Kinderraad
* Vlog maken
* APP kinderportaal
* Bekend persoon op locatie, interview bedenken (leren opzoeken informatie)
* KION Event, delen arrangement met mooie beelden erbij.
* Denksleutels inzetten.
* KION kinder Event: kinderen presenteren wat ze hebben gedaan.
* Proces kinderen delen in portfolio
* KION tube/ kanaal
* Themagericht werken
* Handleiding voor PM/ kind

**Hoe krijg je kinderen actief betrekken bij de ICT applicaties?**

Welk ontwerp ontbreekt er in bovenstaande lijst?

Bespreek vervolgens een aantal ontwerpen met collega’s, kinderen en ouders. Wat spreekt hen aan? En waarom?