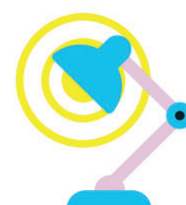
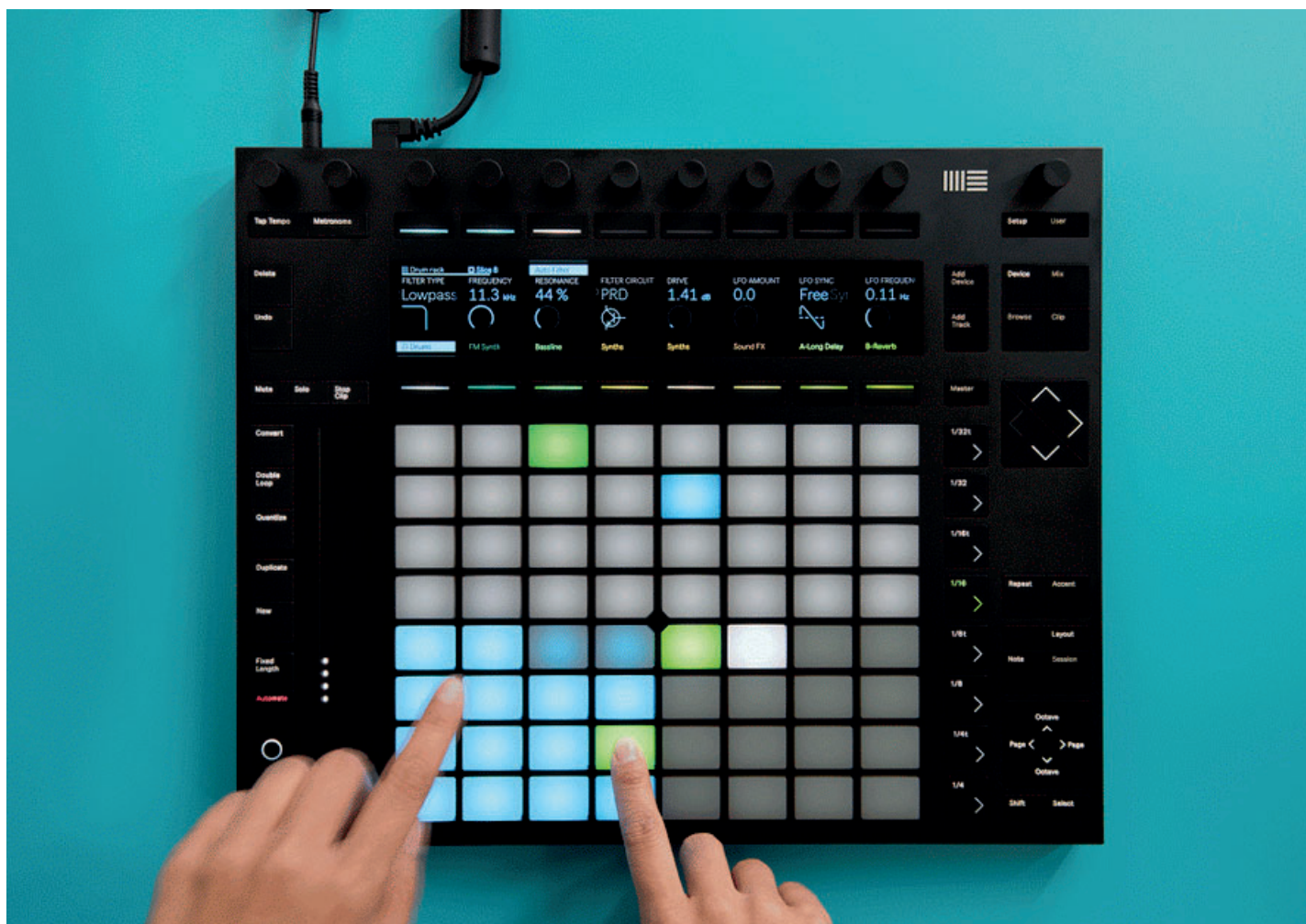
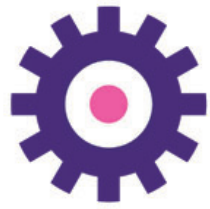


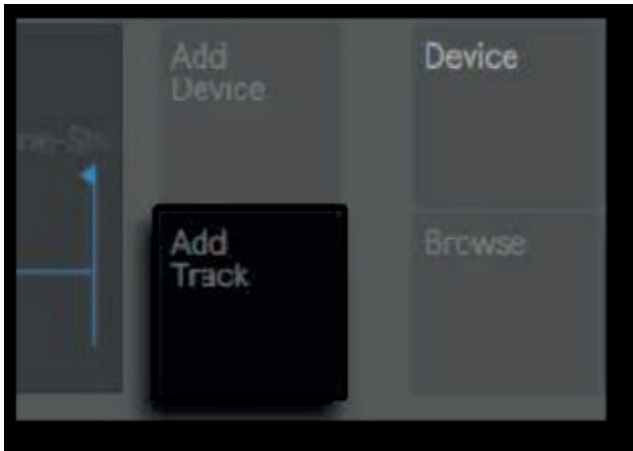


Handleiding Ableton Push

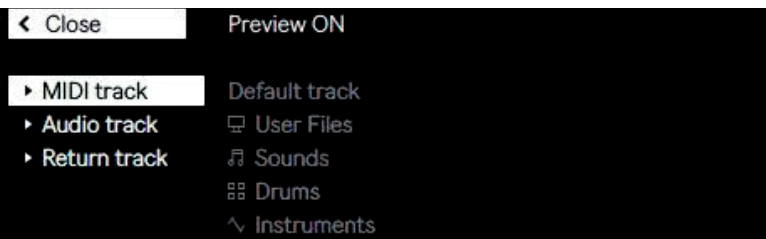




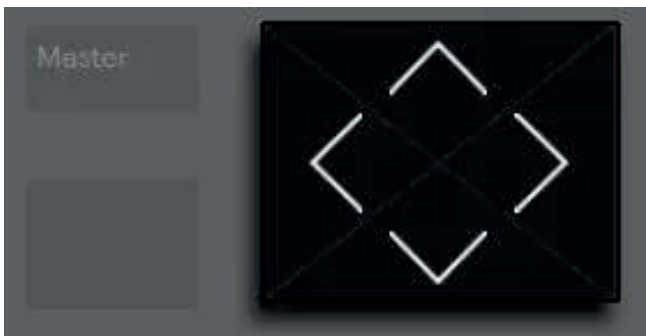
Selecteer een drumline



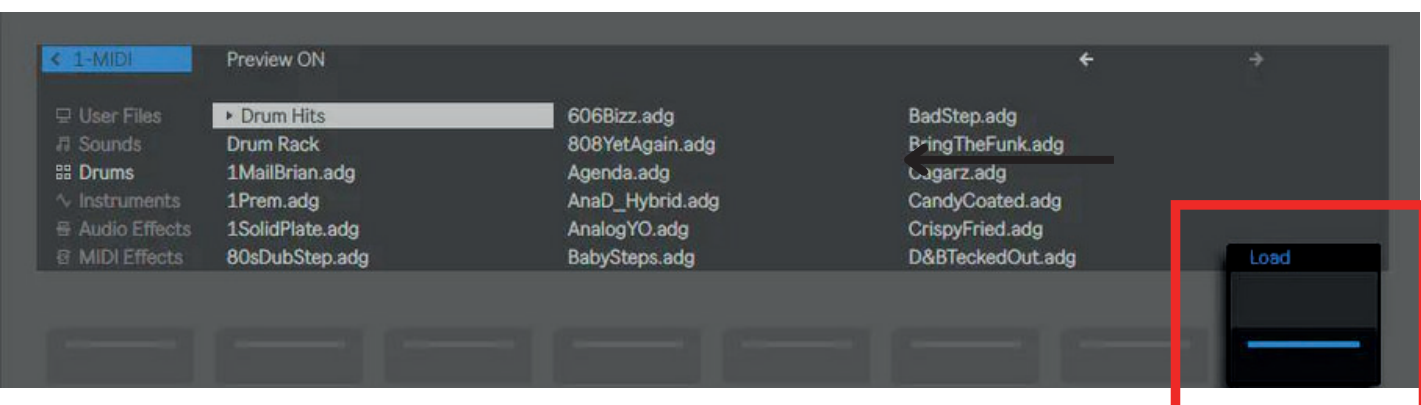
- Klik op 'Add track'



Je ziet nu het volgende menu in het scherm.



Navigeer met de pijltjes naar 'Drums' en daarna verder naar rechts voor de verschillende 'Drums'. Rechtsonder in het scherm staat 'Load'. Druk op de knop hieronder.



Maak een 'beat' (drumline)



Beat



Loop



Looplengte

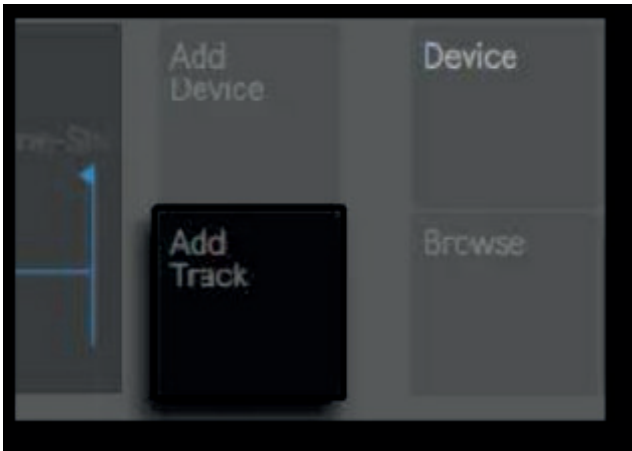


- Hier is je 'Drum (beat)' ingeladen en onderverdeeld in 16 stukjes geluid. Druk op de vakjes om de geluiden te horen. Kies en druk op het geluid dat je wilt inladen.
- Hier is je 'Loop'(=stukje muziek dat herhaalt wordt) ingeladen en onderverdeeld in 32 stukjes geluid. Het hierboven gekozen geluid kun je inladen in de 32 vakjes door er op te drukken. Probeer het uit en kijk wat er gebeurt > Je 'loop' gaat vanzelf lopen.
- Hier is de 'Looplengte' ingeladen. Ableton selecteert direct de juiste lengte (eerste twee vakjes)

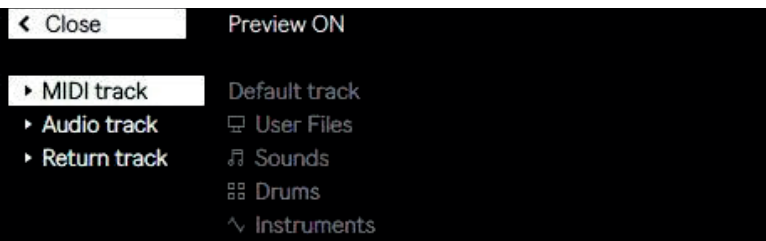
- Druk op de 'play'  knop linksonder om de 'loop' stop te zetten of weer aan te zetten.



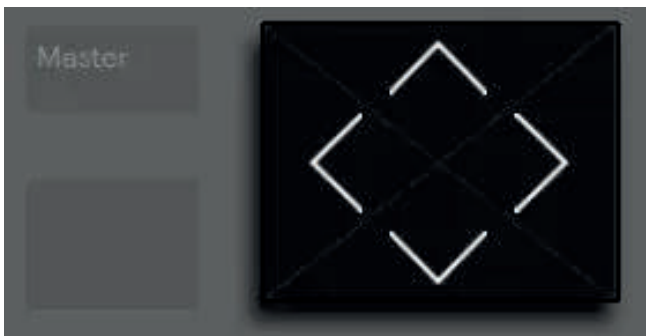
Selecteer een instrument of sound



- Klik op 'Add track'.

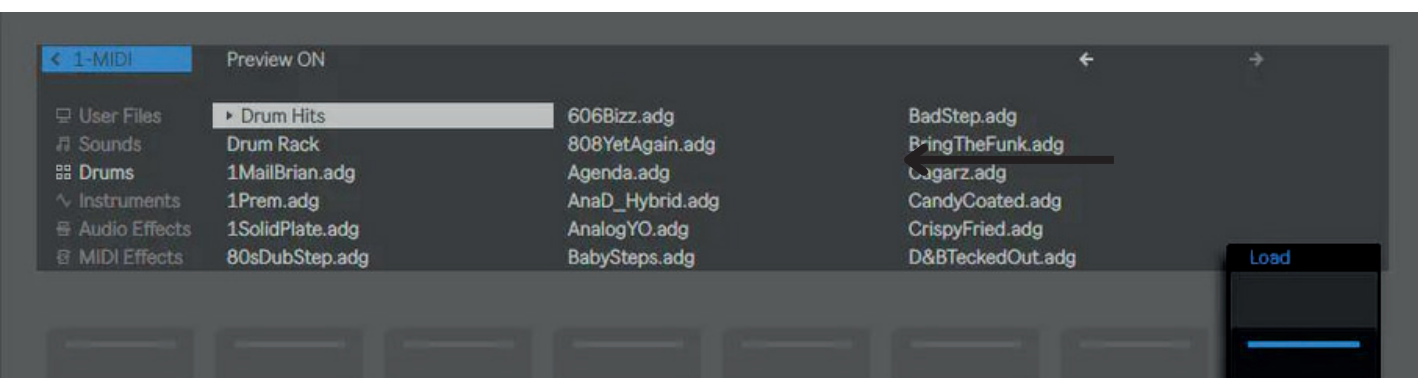


- Je ziet nu het volgende menu.

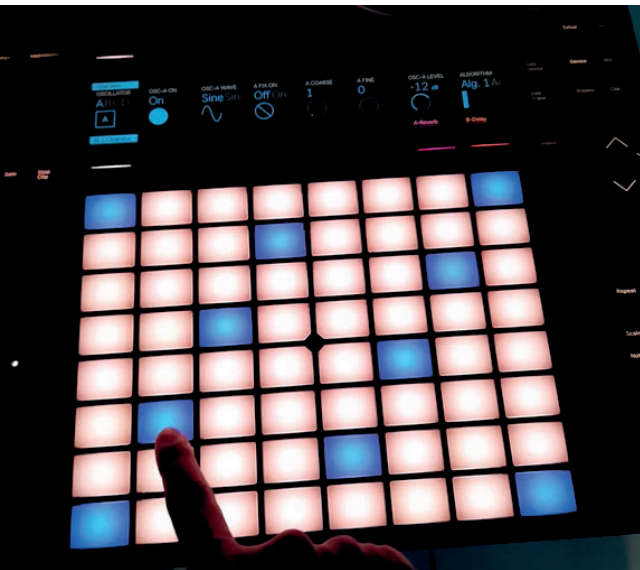


- Navigeer met de pijltjes naar 'Sound' en kies een 'instrument of geluid' naar keuze.

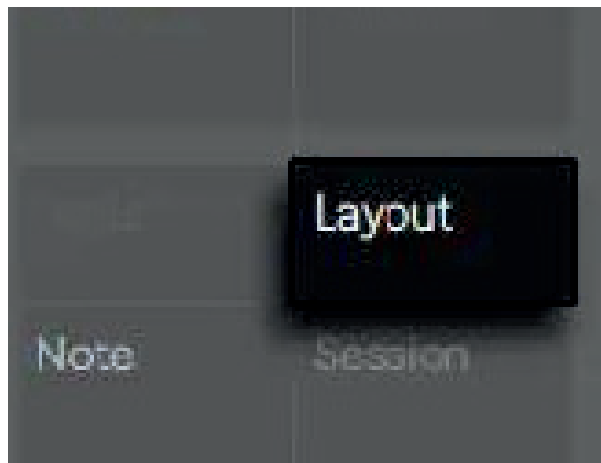
- Druk op de knop onder 'load'.



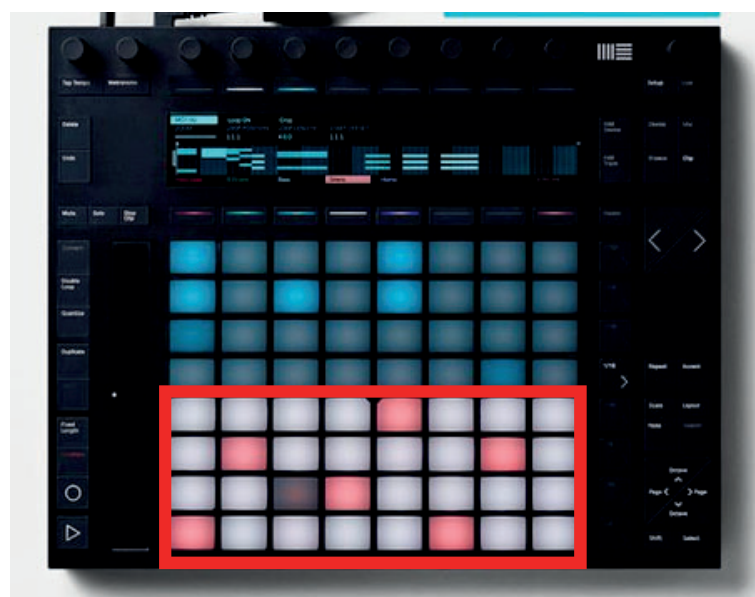
Maak een melodietje



- Je geluid of instrument is ingeladen. Probeer de geluiden en toonhoogtes uit.



- Druk nu twee keer op 'Layout'.



- Je ziet nu je ingeladen geluiden onderin verschijnen.



Maak een melodietje



- Bovenin staat je 'Loop'. Je kunt nu je geluiden in de loop inladen door op de vakjes in de loop te drukken. Je gaat nu je melodie met je beat combineren.
- Met de 'Octave' omhoog en omlaag knop, kun je de toonhoogte van de geluiden veranderen.

