



MATERIAALLIJST IXPERIUM

VERSIE: JUNI 2023

COLLECTIE: **UITLEENBAAR**

CODERING: GROENE STIP ●

HOEVEEL MATERIALEN MAG IK LENEN?

- Gemiddeld mag je 6 exemplaren per soort materiaal lenen. Hiervan kan afgeweken worden als er veel exemplaren aanwezig zijn. Dit bepalen wij op het moment van reserveren/lenen.

HOELANG MAG IK MATERIALEN LENEN?

- Standaard hanteren wij een uitleentermijn van 1 à 2 weken. Wij bekijken of een materiaal ruim aanwezig is en of er geen reserveringen achter staan. Ook wordt er bekeken of de materialen gecombineerd moeten worden met andere materialen, dit kan invloed hebben op de mogelijke uitleenduur. Probeer wanneer mogelijk ruim van te voren je reservering te maken.

WAAR KAN IK MATERIALEN LENEN EN/OF RESERVEREN?

- Reserveringen en uitleningen worden behandeld in het Studiecentrum Pabo naast het iXperium.

CONTACTPERSONEN:

- Jaap Dekker, coördinator iXperium / jaap.dekker@han.nl
- Joost Adema, co-coördinator iXperium / joost.adema@deltascholengroep.nl
- Marjel Rohof: Planning / marjel.rohof@han.nl
- Bas Becu / Django Groen: Technisch beheer materialen / bas.becu@han.nl django.groen@han.nl
- Carla Heidenis: Uitleen en Reserveringen / carla.heidenis@han.nl of studiecentrum.pa@han.nl
(Bij afwezigheid Carla: Yolanda Ritmeester of Mirjam Pepping – Studiecentrum)

ARDUINO EDUCATIEF

Leeftijd: 6 **Aantal: 12**

Omschrijving:
Minicomputer waarmee leerlingen stapsgewijs leren omgaan met technologie en programmeren



BEEBOT

Leeftijd: 18 **Aantal: 5**

Omschrijving:
Robot in de vorm van een bij, kinderen leren de eerste stappen van het programmeren



BLUEBOT

Leeftijd: 6 **Aantal: 14**

Omschrijving:
BlueBot is een transparante robot in de vorm van een bij. Werkt met bluetooth



BEEBOT InO-BOT

Leeftijd: 7 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Input-Output (InO) is speciaal ontworpen om te gebruiken met Scratch programmeertaal



BEEBOT TACTILE READER

Leeftijd: 4 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Een alternatieve manier om de BlueBot te programmeren. Inclusief 25 tegels



BEEBOT COVER

Leeftijd: 4 **Aantal: 5**

Omschrijving:
Deze cover kan over een BeeBot of BlueBot worden gezet. In de cover is een pen te plaatsen



BEEBOTMAT ALFABET

Leeftijd: 4 **Aantal: 3**

Omschrijving:
BeeBotmat met letters



BEEBOTMAT BOERDERIJ

Leeftijd: 4 **Aantal: 1**

Omschrijving:
BeeBotmat met boerderijafbeeldingen



BEEBOTMAT MIJN LICHAAM

Leeftijd: 4 **Aantal: 1**

Omschrijving:
BeeBotmat over het menselijk lichaam



BEEBOTMAT SCHATEILAND

Leeftijd: 4 **Aantal: 2**

Omschrijving:
BeeBotmat met een eiland
Uitvoering: 1 x PVC / 1 x stof



BEEBOTMAT VORMEN

Leeftijd: 4 **Aantal: 4**

Omschrijving:
BeeBotmat met figuren/vormen
Uitvoering: 2 x PVC / 2 x stof



BEEBOTMAT STRAND

Leeftijd: 4 **Aantal: 1**

Omschrijving:
BeeBotmat strand



BEEBOTMAT TRANSPARANT MET VAKKEN

Leeftijd: -- **Aantal: 5**

Omschrijving:
Transparante BeeBotmat met vakken voor elgen plaatjes



BEEBOTMAT GANZENBOT

Leeftijd: 4 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Speel met meerdere Bee- of BlueBots het ganzenbordspel op deze mat
Uitvoering: stof



CAMERA HANDYCAM JVC

Leeftijd: -- **Aantal: 2**

Omschrijving:
Videocamera
Let op: Geheugenkaartje zelf aanschaffen






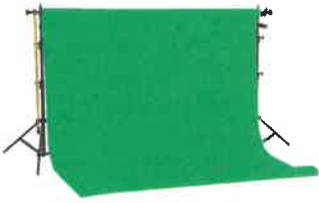












CAMERA HANDYCAM SONY

Leeftijd: -- **Aantal: 1**

Omschrijving:
Videocamera



CAMERA SAMSUNG 360	CHROMEBOOK PROLINE	CHROMEBOOK LENOVO	CODE-A-PILLAR
Leeftijd: -- Aantal: 1	Leeftijd: -- Aantal: 5	Leeftijd: -- Aantal: 5	Leeftijd: 5 Aantal: 1
Omschrijving: Videocamera 360 graden. Videos in 4K	Omschrijving: Met Cloudopslag	Omschrijving: Met Cloudopslag	Omschrijving: Van Fisher Price. Zeer jonge kinderen maken kennis met het denken in stappen, basis programmeren
			
EDISON ROBOT	GREENSCREEN SET	GREENSCREEN DOEK KLEIN	iPADS
Leeftijd: 4 Aantal: 3	Leeftijd: -- Aantal: 3	Leeftijd: -- Aantal: 3	Leeftijd: -- Aantal: 40
Omschrijving: Spelenderwijs kennismaken met techniek. Eenvoudig te programmeren vanaf PC. Edware software	Omschrijving: Egale groene achtergrond die met software makkelijk weggefilterd kan worden	Omschrijving: Egale groene achtergrond die met software makkelijk weggefilterd kan worden	Omschrijving: iPads. Maximum aantal te leen: 12. Voor meer, contact opnemen met Jaap of Joost
			
IRIGMIC HANDMICROFOON	JBL CHARGE 4	LAPTOP LENOVO THINKPAD	LEGO ESSENTIALS
Leeftijd: -- Aantal: 1	Leeftijd: -- Aantal: 1	Leeftijd: -- Aantal: 15	Leeftijd: 6 Aantal: 4
Omschrijving: Hoogwaardige condensator microfoon voor IOS en Android apparaten	Omschrijving: Bluetooth speaker	Omschrijving: Laptop	Omschrijving: LEGO® Education SPIKE™ Essentials zal basisschool leerlingen enthousiast maken over praktijkgerichte STEAM-lessen.
			
LEGO EDUCATION SPIKE	LEGO EDUCATION STORYSTARTER	LEGO MINDSTORMS EV	LIGHT PANEL
Leeftijd: 10 Aantal: 5	Leeftijd: 6 Aantal: 4	Leeftijd: 10 Aantal: 12	Leeftijd: -- Aantal: 2
Omschrijving: LEGO® Education SPIKE™ . De tool waarmee leerlingen kunnen leren programmeren	Omschrijving: LEGO® Education STORYSTARTER™ . Verhalen verzinnen, emoties uitbeelden, geschiedenis nabouwen	Omschrijving: Leren programmeren. Bouw robots en machines en geef ze instructies mee	Omschrijving: Lichttafel met direct contact
			

MAKEY MAKEY

Leeftijd: 7 **Aantal: 12**

Omschrijving:
Met de MM kun je je computer aansluiten op alledaagse dingen die dan als touchpad kunnen dienen



Mbot

Leeftijd: 8 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Eenvoudig te gebruiken robot om ervaring op te doen met grafisch programmeren (Scratch/mBlock)



MICROFOON APOGEE

Leeftijd: -- **Aantal: 1**

Omschrijving:
Kleine USB microfoon voor iPad, iPhone, MacBook en iMac



MICROFOON C-1U BEHRINGER

Leeftijd: -- **Aantal: 1**

Omschrijving:
Studio condensator microfoon



MICROFOON JABRA

Leeftijd: -- **Aantal: 2**

Omschrijving:
Vergadermicrofoon, onderdrukt achtergrondgeluiden. Met dongeltje



MIND DESIGNER CLEMENTONI

Leeftijd: 7 **Aantal: 3**

Omschrijving:
Intelligente robot die het kind leert coderen en tekenen en begeleidt op een leuke manier



CLEMENTONI MAT

Leeftijd: 7 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Mat bij de Clementoni robot



NETGEAR USB WIFI ADAPTER

Leeftijd: -- **Aantal: 1**

Omschrijving:
Draadloze USB adapter om laptop of desktop met een draadloos netwerk met hoge snelheid te verbinden



OSMO BASE

Leeftijd: 3 **Aantal: 12**

Omschrijving:
Houder/standaard met spiegel'tje voor de iPad bij gebruik van een Osmo toevoeging



OSMO CODING

Leeftijd: 5/10 **Aantal: 7**

Omschrijving:
Leren programmeren



OSMO CODING DUO

Leeftijd: 5/10 **Aantal: 3**

Omschrijving:
Met Osmo Coding Duo wordt het mogelijk om samen te spelen



OSMO CODING MAKE MUSIC & JAM

Leeftijd: 6/12 **Aantal: 7**

Omschrijving:
Gebruik programmeerblokjes en creëer muziek



OSMO LITTLE GENIUS STARTER KIT

Leeftijd: 3/5 **Aantal: 3**

Omschrijving:
Ontwikkel de teken-/luistervaardigheid en de hand-oog coördinatie



OSMO NUMBERS

Leeftijd: 6/9 **Aantal: 10**

Omschrijving:
Leren rekenen



OSMO PIZZA CO.

Leeftijd: 5/12 **Aantal: 14**

Omschrijving:
Leren rekenen en afrekenen



OSMO TANGRAM

Leeftijd: 4 **Aantal: 9**

Omschrijving:
Figuren maken



OSMO WORDS

Leeftijd: 6/10 **Aantal: 20**

Omschrijving:
Letters en woorden leren



OZOBOT

Leeftijd: 5 **Aantal: 8**

Omschrijving:
"s Werelds kleinste programmeerbare robot. Met lichtsensoren aan de onderkant



PHOTON ROBOT

Leeftijd: 5 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Interactieve educatieve robot die kinderen introduceert in de wereld van nieuwe technologieën



PHOTON ROBOT MAT

Leeftijd: 5 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Mat bij de Photon robot



PODCAST SET

Leeftijd: -- **Aantal: 1**

Omschrijving:
Set van 4 microfoons, 4 statieven en 1 podcast recorder



PODTRAK P4 - ZOOM

Leeftijd: -- **Aantal: 1**

Omschrijving:
De ultieme recorder voor podcasters



POLYCAM 3 (daguitleen intern)

Leeftijd: -- **Aantal: 3**

Omschrijving:
HD conference camera, verwijdert achtergrond geluiden



POWERPUZZEL FORMULE 1

Leeftijd: 1/2 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Puzzel komt tot leven op iPad via de Power Puzzel app



RUGGED ROBOT

Leeftijd: 5 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Uitgerust met bluetooth functionaliteit, kan worden bestuurd met tablet of TIS Tactile Reader. Voor buiten.



SAMSUNG GALAXY S8

Leeftijd: -- **Aantal: 6**

Omschrijving:
Android telefoon. Wordt uitgeleend bij de VR bril Samsung Gear



SMART TRAIN-INTELLINO

Leeftijd: 3 **Aantal: 4**

Omschrijving:
Starterset. Interactieve trein met sensoren. Koppelt dmv magneten



SMART TRAIN RAILS INTELLINO

Leeftijd: 3 **Aantal: 4**

Omschrijving:
20 railsdelen en 40 action snaps voor op de rails



SPHERO SPECDRUMS

Leeftijd: 8 **Aantal: 4**

Omschrijving:
App enabled muzikale ringen waarmee kleuren in geluiden veranderen



SPHERO STARTERSET KIT INDIE

Leeftijd: 4 **Aantal: 4**

Omschrijving:
Geef STEAM-leren een boost. Voor 1-3 leerlingen tegelijk



THYMIO ROBOT WIRELESS

Leeftijd: 8 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Leren programmeren. Volledig open source



TICKIT

Leeftijd: 4 **Aantal: 1**

Omschrijving:
Verschillende gevormde blokken van rubberhout die een verscheidenheid aan sensorische centra bevatten



TIPTOI STARTERSET OP DE BOERDERIJ

Leeftijd: 4 Aantal: 2

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels



TIPTOI DE ENGELSE DETECTIVE

Leeftijd: 6 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels



TIPTOI DIERENRIJK

Leeftijd: 4 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels



TIPTOI GETALLENEILAND

Leeftijd: 4 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels



TIPTOI MAGIE VAN HET LEZEN

Leeftijd: 4 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels



TIPTOI MIJN LICHAAM

Leeftijd: 4 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels



TIPTOI OP REIS DOOR DE SEIZOENEN

Leeftijd: 4 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels



TIPTOI - boek EXPEDITIE WETEN DINO'S

Leeftijd: 4 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels. Boek bij Tiptoi



TIPTOI - boek EERSTE GETALLËN

Leeftijd: 4 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels. Boek bij Tiptoi



TIPTOI - boek GROTE WERELDATLAS

Leeftijd: 4 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels. Boek bij Tiptoi



TIPTOI - boek ONTDEK DE DIEREN VAN AFRIKA

Leeftijd: 4 Aantal: 1

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels. Boek bij Tiptoi



TIPTOI - boek OP DE BOERDERIJ

Leeftijd: 4 Aantal: 4

Omschrijving:
Het interactieve leersysteem voor boeken, spellen en puzzels. Boek bij Tiptoi



VERDERKIJKDOOS

Leeftijd: 4 Aantal: 4

Omschrijving:
Maak van de verderkijkdoos samen met een telefoon of iPad een complete digitale studio



VIRTUAL TEE

Leeftijd: 6 Aantal: 1

Omschrijving:
Brengt anatomie tot leven door gebruik te maken van Augmented Reality



VR: OCULUS GO

Leeftijd: 10 Aantal: 2

Omschrijving:
Zelfstandige VR bril. Geen PC of telefoon nodig



VR: OCULUS QUEST

Leeftijd: 10 Aantal: 2

Omschrijving:
Zelfstandige VR bril. Geen PC of telefoon nodig. Nog realistischer



VR: SAMSUNG GEAR		VR: SAMSUNG ODYSSEY		WEBCAM LOGITECH C920 HD		WONDERWORKSHOP DASH	
Leeftijd: 10	Aantal: 6	Leeftijd: 10	Aantal: 1	Leeftijd: --	Aantal: 1	Leeftijd: 4	Aantal: 1
<p><i>Omschrijving:</i> VR bril waarbij de Samsung S8 telefoon nodig is. Let op: Niet voor co-spaces</p>		<p><i>Omschrijving:</i> VR set met bril, controller, laptop en oplader</p>		<p><i>Omschrijving:</i> Webcam voor op de PC monitor</p>		<p><i>Omschrijving:</i> Eerste stappen van programmeren. Dash reageert op je stem. Navigeert zelf.</p>	
							