



Inhoudslijn bij digitale geletterdheid

# Praktische ICT-vaardigheden

benutten van de mogelijkheden van digitale technologie en inzicht hebben in de werking van digitale apparaten

*NB Dit is onderlegger voor de andere onderdelen van digitale geletterdheid*

fase 1	fase 2	fase 3
--------	--------	--------

## Digitale technologie

*aanbodsdoelen:*

**Impact van digitale technologie**

<ul style="list-style-type: none"> <li>– beseffen dat veel apparaten, speelgoed en robots een computer bevatten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– bespreken van de aanwezigheid en de betekenis van digitale technologie in leefomgeving, school en wereld</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– bespreken van belang en impact van digitale technologie op allerlei terreinen in onze huidige samenleving</li> <li>– realiseren dat digitale technologie altijd in ontwikkeling is en dat er steeds nieuwe toepassingen voor gecreëerd kunnen worden</li> <li>– beseffen dat via digitale technologie wereldwijd data wordt gedeeld en opgeslagen en dat dit veiligheidsrisico's kent</li> <li>– realiseren dat het gebruik van digitale technologie zoals het internet en mobiele netwerken nooit gratis is. Je betaalt met geld of met data</li> </ul>
--	--	---

**Gebruik van digitale technologie in de maatschappij**

<ul style="list-style-type: none"> <li>– samen verkennen waar in de omgeving digitale technologie wordt gebruikt</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– bespreken van voorbeelden van digitale technologie in het dagelijks leven van mensen (bijv. tv kijken via streamingdiensten, reizen met ov-chipkaart, contactloos betalen, kopen en verkopen via internet)</li> <li>– verkennen voor welke doelen digitale netwerken worden gebruikt</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– exploreren van toepassingen van digitale technologie in het dagelijks leven van mensen zoals bij wonen, werken, vrije tijd, reizen en contact met de overheid</li> <li>– verkennen hoe digitale technologie het mogelijk maakt om wereldwijd informatie te delen en te handelen in producten en diensten</li> <li>– verkennen van functies van digitale netwerken in verschillende contexten (persoonlijke communicatie, onderwijs, professionele communicatie en globale communicatie)</li> <li>– beseffen dat digitale technologie veel voor mens en maatschappij kan betekenen, maar ook gevaren in zich heeft</li> </ul>
---	--	---

## Digitale apparaten

*aanbodsdoelen:*

**Werken met digitale apparaten**

<ul style="list-style-type: none"> <li>– herkennen van verschillende digitale apparaten zoals smartphone, tablet, computer of speelgoed</li> <li>– kennismaken met een aantal standaard handelingen bij digitale apparaten zoals aansluiten, aanzetten en uitzetten</li> <li>– werken met een digitaal apparaat d.m.v. aanraakscherm, muis en/of toetsenbord</li> <li>– verkennen van een toetsenbord (letters, cijfers, tekens en speciale toetsen)</li> <li>– zorgvuldig omgaan met digitale apparaten als tablet en computer</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– inventariseren van digitale apparaten waarbij het gebruik vraagt om praktische ict-vaardigheden</li> <li>– aansluiten en werken met verschillende digitale apparaten</li> <li>– vaardig omgaan met een toetsenbord</li> <li>– beseffen dat een digitaal netwerk wordt gevormd door aan elkaar gekoppelde digitale apparaten die data met elkaar uitwisselen en bewaren</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– ontdekken wat het gebruik van een digitaal apparaat vraagt aan praktische ict-vaardigheden</li> <li>– kennismaken van mogelijke functies van een computer: rekenen, archiveren, representeren en spelen</li> <li>– kennismaken van het besturings-systeem van digitale apparaten</li> <li>– herkennen van specifieke kenmerken van digitale apparaten en kiezen van een geschikt apparaat voor een bepaald doel</li> <li>– aansluiten van een digitaal apparaat op internet via wifi of kabel</li> <li>– vaardig omgaan met een toetsenbord</li> </ul>
--	--	---

**Aandacht voor welzijn bij het gebruik van digitale apparaten**

<ul style="list-style-type: none"> <li>– aandacht hebben voor houding van lichaam en ogen bij het werken met digitale apparaten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– beseffen van het belang van een goede houding (lichaam en ogen) bij gebruik van digitale apparaten</li> <li>– realiseren dat het gebruik van digitale technologie invloed kan hebben op je gezondheid en welzijn</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– beseffen dat schermtijd en langdurig gebruik van digitale apparaten invloed heeft op de gezondheid en het welzijn van de mens zoals ogen, lichaamshouding of slaap</li> </ul>
--	--	--

*aanbodsdoelen:*

<p><b>Apps en software gebruiken en beheren</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- starten, afsluiten en wisselen van apps op een digitaal apparaat</li> <li>- kennismaken met spelletjes en educatieve apps op verschillende digitale apparaten</li> <li>- elkaar helpen bij het gebruik van een app</li> <li>- bespreken dat een app soms vraagt om toegang via een (al dan niet visueel) wachtwoord en hoe daar verstandig mee om te gaan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- gebruiken van apps en software op digitale apparaten</li> <li>- gebruiken van educatieve programma's bij het leren</li> <li>- aanmaken van een account als dat nodig is en inloggen binnen bepaalde te gebruiken software</li> <li>- omgaan met mappen/bestanden/documenten (bestandsbeheer)</li> <li>- bespreken van het belang van veilige wachtwoorden bij apps en software en hoe daar verstandig mee om te gaan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- gebruiken van apps en software op digitale apparaten</li> <li>- omgaan met verschillende bestandstypen en bestanden (opslaan/terugvinden, kopiëren/verwijderen) op verschillende opslagmedia</li> <li>- downloaden, installeren, gebruiken en verwijderen van apps</li> </ul>
<p><b>Functioneel gebruiken van apps voor browsen op internet, communiceren en samenwerken</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- kennismaken met basisfunctionaliteiten van een internetbrowser</li> <li>- kennismaken met eenvoudige communicatie-apps</li> <li>- samen ontdekken van mogelijkheden om online samen te werken</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- gebruiken van een internetbrowser</li> <li>- verkennen van passende communicatie-apps om berichten uit te wisselen met anderen</li> <li>- gebruiken van een app om samen te werken</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- gebruiken van een communicatie-app die past bij een bepaald communicatiedoel</li> <li>- exploreren van de opbouw van verschillende websites en van de kenmerkende elementen</li> <li>- samenwerken organiseren en uitvoeren in een digitale samenwerkingsomgeving</li> <li>- bewust zijn van het gebruik van veilige wachtwoorden bij het aanmaken van een account op een website of app</li> </ul>
<p><b>Functioneel gebruiken van apps voor werken met tekeningen, tekst, audio, video, presentaties en spreadsheets</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- gebruiken van eenvoudige tekenapps en apps om afbeeldingen te bewerken</li> <li>- werken met een eenvoudige app voor tekstverwerking</li> <li>- gebruiken van een digitale camera voor het maken van foto's en video's</li> <li>- gebruiken van een daarvoor geschikt digitaal apparaat om audio-opnames te maken</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- gebruiken van de basisfunctionaliteit van apps voor tekeningen, tekst en presentaties</li> <li>- verkennen van mogelijkheden voor visuele en grafische vormgeving binnen apps</li> <li>- exploreren van apps voor audio en video</li> <li>- kiezen van een geschikte app die bij het gebruiksdoel past (bijv. het maken van een tekening, een tekst of een presentatie)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ontdekken en gebruiken van gevorderde functionaliteit in apps voor tekstverwerking en presentaties zoals het opmaken van teksten en pagina's/dia's</li> <li>- ontdekken en gebruiken van gevorderde functionaliteit in een app voor video zoals met een camera opgenomen scènes monteren tot een videofilmje</li> <li>- ontdekken en gebruiken van gevorderde functionaliteit in apps voor tekeningen en audio</li> <li>- gebruiken van de basisfunctionaliteit van een app voor spreadsheets</li> <li>- inzetten van apps voor tekeningen, tekst, audio, video, presentaties en spreadsheets bij het leerproces</li> <li>- verzamelen en creëren van de benodigde 'content' voor een digitale presentatie</li> </ul>